Dibujando árboles (arbol)

Esta es la historia de Racso, un niño apasionado por los videojuegos, al cuál seguramente recuerdan por haber sido castigado durante un ejercicio del examen de la Etapa Departamental. Pues ahora volvió en forma de árbol.

Debido a que muy pocos estudiantes ayudaron a Racso a completar su castigo en el anterior examen ahora su padre le dió una nueva tarea para poder usar sus habilidades de programación. Racso ahora debe dibujar la escenografía de un juego de aventuras en el bosque, recuerda que un bosque tiene bastantes árboles.

Para no hacerte el cuento más largo, Racso ahora recibirá un número N que indica la cantidad de árboles que debe dibujar con sus respectivas alturas. Como Racso esta ocupado acabando de dibujar el podio que le pidió su papá en el anterior examen, ayúdalo ahora dibujando los árboles para la escenografía de su nuevo juego.

Entrada

La primera línea de entrada contiene un entero N que representa la cantidad de árboles que debes dibujar.

La segunda línea de entrada contiene N enteros positivos A_i que representan las alturas de los árboles que debes dibujar.

Salida

Debes imprimir los árboles tal y como se describen en los casos de ejemplo.

Ejemplos

Entrada	Salida
1 5	..^.. ./|\. ./|\. ./|\. ./|\. ./|\. __|__
4 3 3 3 3	..^...^...^...^.. ./|\./|\./|\./|\. ./|\./|\./|\./|\. ./|\./|\./|\./|\. __|___|___|___|__
6 2 8 1 3 7 4	.....^..... ...../|\.....^..... ...../|\...../|\..... ...../|\...../|\..... ...../|\...../|\..^.. ...../|\.....^../|\./|\. ..^../|\...../|\./|\./|\. ./|\./|\..^../|\./|\./|\. ./|\./|\./|\./|\./|\./|\. __|___|___|___|___|___|__

Límites

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq A_i \leq 100$

Subtareas

1. (9 puntos) $N = 1$
2. (23 puntos) Todos los A_i son iguales
3. (68 puntos) Sin restricciones adicionales al problema original.