Gráfica de un videojuego (grafica)

Los videojuegos han sido una fuente de diversión para todos los humanos, en especial para los niños. Racso es uno de esos niños, sin embargo, él solamente consume videojuegos y en el fondo no sabe como se crean. Racso se ha pasado todo un fin de semana jugando a un videojuego de carreras de autos, similares a la fórmula 1, y por ese motivo no ha podido hacer su tarea de matemáticas. Su padre que es un profesor de matemática decide darle un castigo, que puede ayudar mucho a Racso.

El padre de Racso nota que al final de una carrera, el videojuego solo muestra una lista de los personajes y la posición en la que quedaron al finalizar la carrera. Él decidido a darle un castigo ejemplar a su hijo le propone el siguiente reto:

Realizar un programa que pueda imprimir un podio con N gradas a la izquierda y M gradas a la derecha, mostrando además un caracter **X** en la posición K en la que termino el personaje de Racso.

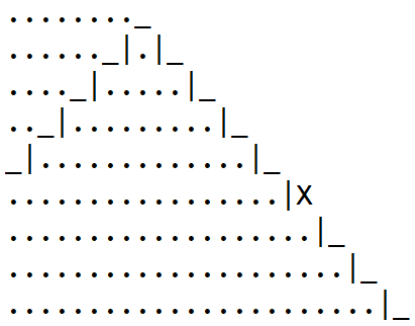
Por ejemplo un podio con $N = 4$ y $M = 8$, es decir con 4 gradas a la izquierda y 8 gradas a la derecha se vería de la siguiente manera:

```
........_
......_|.|_
....._|.....|_
..._|.........|_
_|.............|_
.................|_
...................|_
.....................|_
.......................|_
```

Posteriormente debemos observar como se distribuyen las posiciones en el podio, la siguiente figura muestra dicha distribución:

```
........1
......2|.|3
....4|.....|5
..6|.........|7
8|.............|9
.................|10
...................|11
.....................|12
.......................|13
```

Finalmente notemos que se debe imprimir un caracter **X** en la posición K en la que termino el personaje de Racso, por ejemplo si $K = 10$ entonces el podio debería verse como muestra la figura siguiente:



Ayuda a Racso a realizar el programa que le pidió su padre, para que luego puedan jugar juntos videojuegos.

Entrada

La única línea de entrada contiene 3 números, N, M y K que representan la cantidad de gradas a la izquierda del podio, la cantidad de gradas a la derecha del podio y la posición en la que salió el personaje de Racso.

Salida

Imprimir el podio, como se describió en el enunciado del problema y con un caracter "X"sin comillas en el lugar en el que salió el personaje de Racso, si es que dicha posición aparece en el podio.

Ejemplos

Entrada	Salida
4 8 10	........_ ......_|.|_ ...._|.....|_ .._|.........|_ _|...........|_ ....|X ....|_ ....|_ ....|_
3 3 10	......_ ...._|.|_ .._|.....|_ _|.........|_
0 2 1	X .|_ ...|_
0 0 1	X

Límites

- $0 \leq N, M \leq 50$
- $1 \leq K \leq 200$

Subtareas

1. (3 puntos) $N = 1$, $M = 1$ y $1 \leq K \leq 3$
2. (9 puntos) $M = 0$, es decir solo hay gradas a la izquierda.
3. (9 puntos) $N = 0$, es decir solo hay gradas a la derecha.
4. (24 puntos) $K = 1$.
5. (55 puntos) Sin restricciones adicionales al problema original.